

Wymagania

Podstawowe wymagania *Efixmo* to Windows XP z zainstalowanym DirectX 9, 512 MB RAM. Zasadniczo im szybszy komputer, tym mniejsze opóźnienie obrazu na ekranie względem kamery.

Program wymaga rozdzielczości ekranu minimum 1027x768 i karty grafiki obsługującej DirectX.

Z tego co mi doniesiono, działa też z Vistą Home i Pro, ruszył też na Windows 7 Home Premium 64 bit. Być może na innych też, osobiście testowałem tylko na XP Pro i Home 32 bit. Nie udało się uruchomić programu pod emulacją Windows na Linuxie i MacOS, ale kto wie, może i się da.

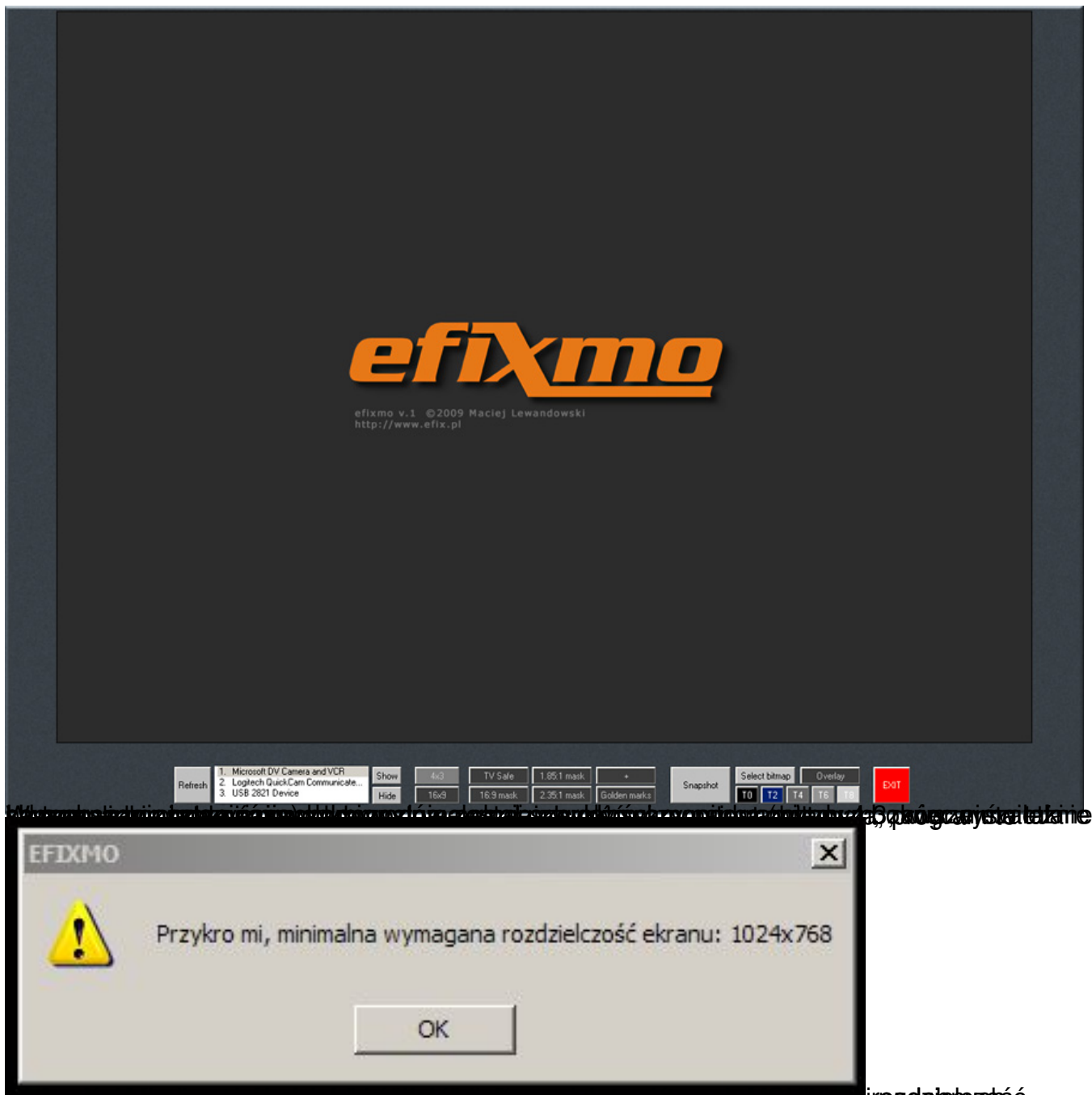
Instalacja i użytkowanie.

Efixmo, jak już wcześniej wspomniałem, nie wymaga instalacji. Możemy go uruchomić np. z pendrive'a, karty pamięci itp. Proponuję jednak użyć raczej nośnika zapisywalnego i utworzyć na nim osobny katalog z programem, ponieważ wszystkie zrzuty obrazu z kamery składowane są domyślnie w miejscu uruchomienia programu (raczej nie należy uruchamiać programu z płyty CD). Domyślnie też w tym samym miejscu program szuka bitmap do nałożenia na ekran.

W celu uruchomienia klikamy dwukrotnie plik *efixmo.exe*, w tym momencie ekran powinien zrobić się czarny (program pracuje w trybie pełnoekranowym) i po chwili (czas zależy od ilości urządzeń wideo oraz prędkości komputera) zobaczymy interfejs programu.

Wymagania i instalacja

Wpisany przez Maciej Lewandowski



efixmo