Wymagania

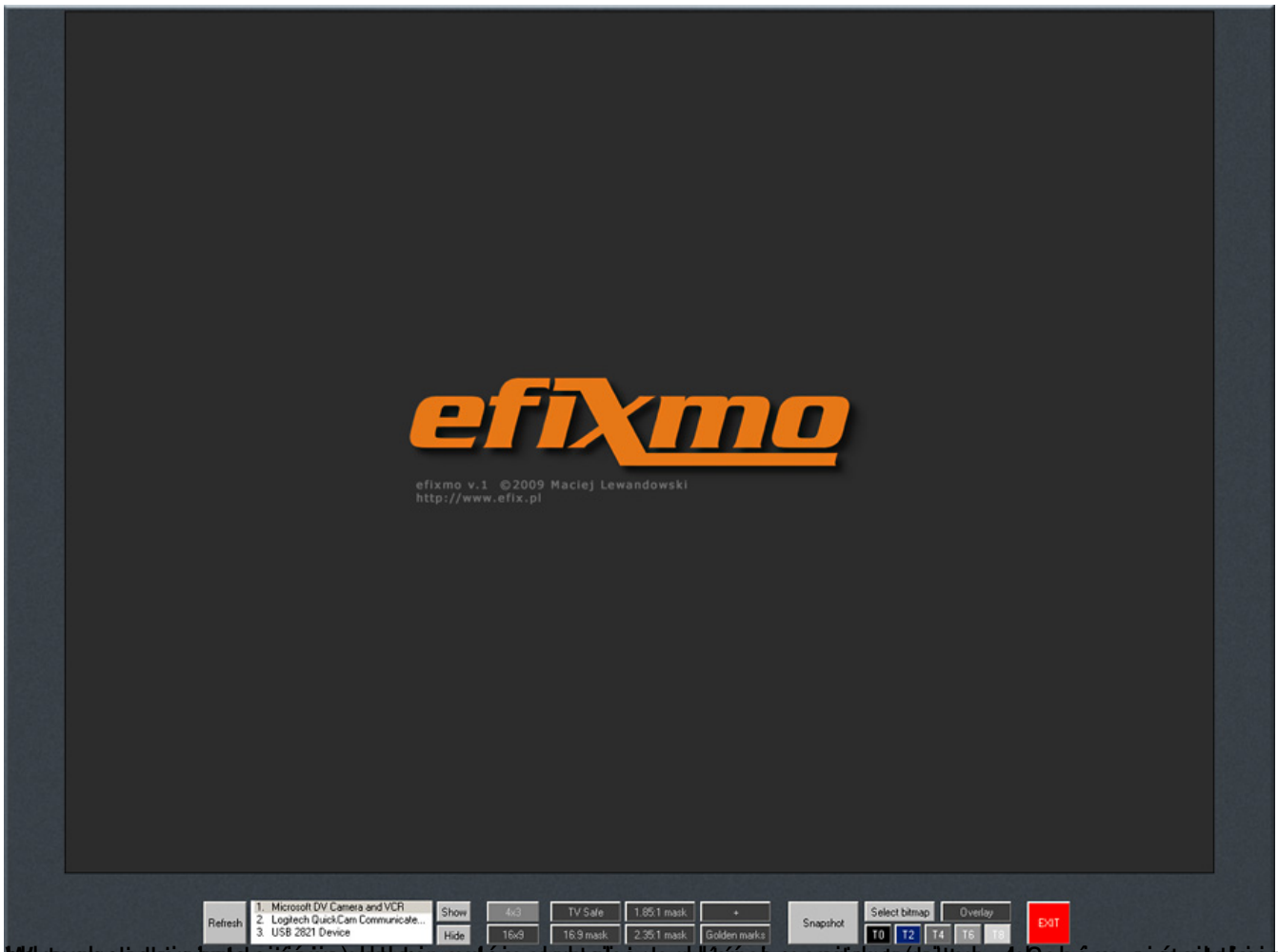
Podstawowe wymagania *Efixmo* to Windows XP z zainstalowanym DirectX 9, 512 MB RAM. Zasadniczo im szybszy komputer, tym mniejsze opóźnienie obrazu na ekranie względem kamery.
Program wymaga rozdzielczości ekranu minimum 1027x768 i karty grafiki obsługującej DirectX.

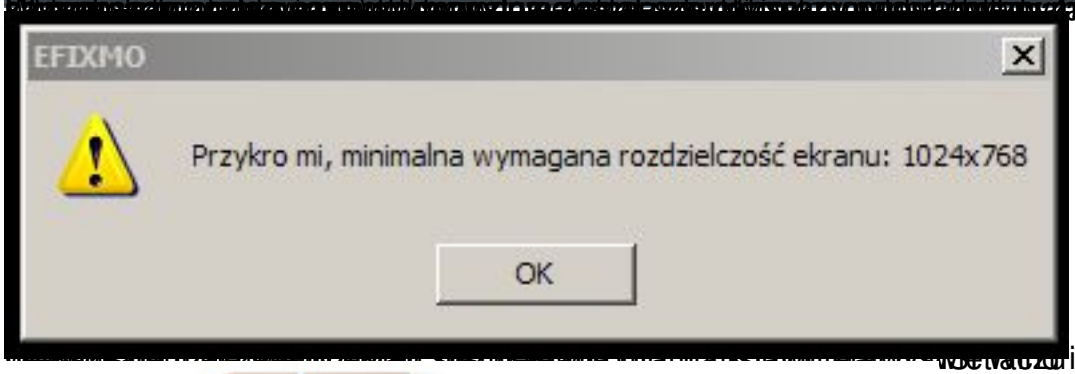
Z tego co mi doniesionio, działa też z Vistą Home i Pro, ruszył też na Windows 7 Home Premium 64 bit. Być może na innych też, osobiście testowałem tylko na XP Pro i Home 32 bit. Nie udało się uruchomić programu pod emulacją Windows na Linuxie i MacOS, ale kto wie, może i się da.

Instalacja i użytkowanie.

Efixmo, jak już wcześnie wspomniałem, nie wymaga instalacji. Możemy go uruchomić np. z pendrive'a, karty pamięci itp. Proponuję jednak użyć raczej nośnika zapisywalnego i utworzyć na nim osobny katalog z programem, ponieważ wszystkie zrzuty obrazu z kamery składowane są domyślnie w miejscu uruchomienia programu (raczej nie należy uruchamiać programu z płyty CD). Domyślnie też w tym samym miejscu program szuka bitmap do nałożenia na ekran.

W celu uruchomienia klikamy dwukrotnie plik *efixmo.exe*, w tym momencie ekran powinien zrobić się czarny (program pracuje w trybie pełnoekranowym) i po chwili (czas zależy od ilości urządzeń wideo oraz prędkości komputera) zobaczymy interfejs programu.


efixmo
efixmo v.1 ©2009 Maciej Lewandowski
http://www.efix.pl
Refresh
1. Microsoft DV Camera and VCR
2. Logitech QuickCam Communicate...
3. USB 2821 Device
Show
Hide
4x3
16x9
TV Safe
16:9 mask
1.85:1 mask
2.35:1 mask
Golden marks
Snapshot
Select bitmap
Overlay
T0
T2
T4
T6
T8
EXIT


EFIXMO
Przykro mi, minimalna wymagana rozdzielczość ekranu: 1024x768
OK